

Le village des
champignons

À L'AUTOMNE





LA MUSIQUE DES CHAMPIGNOUS

Les Champignous adorent la
musique, surtout en jouant!

Scanne ce QR code pour écouter
leur musique relaxante:



Bienvenue dans notre village!

Aujourd'hui, c'est le début de l'automne!! Ça veut dire qu'on commence enfin à construire ~~nos~~ ^{mes} TOTEMS!! ohohoh

Il faut juste ramasser quelques matériaux avant de commencer, comme des FEUILLES, du BOIS, des ROCHES ou de l'OR. j'ai tout pris!!

Si tu ramasses 2 matériaux identiques, construis un Totem et vite! Le premier à 15 points gagne eheheh

Fais attention aux champignons malins qui vont essayer de te nuire, ils veulent gagner à tout prix!!

-King Trumpet
Et Enoki

eheheh même pas vrai

PRÉPARATION

1. Reçois

ton personnage

Reçois un personnage aléatoire avec un pouvoir unique



2. Commence

avec **5 cartes**

Le plus jeune joueur commence



3. Atteins

15 points pour gagner

Construis des totems pour accumuler des points



Prêt à commencer? *non ohohoh*

Alors distribue de façon aléatoire les personnages à tous les joueurs. Chaque personnage a un pouvoir spécial, utilisable une fois dans la partie, mais on voit ça plus tard.

Ensuite distribue 5 cartes à chaque joueur. Pas une de plus!

Le plus jeune champignon commence la partie, puisqu'il est en général le plus ~~impat~~

c'est pas vrai!!

Et voilà! Tout est prêt pour jouer, le moment préféré des champignons. *oh ouii hihii*

TOURS

1. **Pige**
une carte



+1

2. Utilise le pouvoir de ton personnage
(une fois seulement)

3. **Joue**
une carte **Action**



4. **Bâtis**
un **Totem**



Utilise 2 matériaux du même
type pour bâtir un Totem

ohh c'est ton tour!

Tu peux piger une carte! C'est peut-être un nouveau matériau? ou mieux, une Bénédiction?!

ou encore une feuille??

Maintenant tu peux activer le pouvoir de ton personnage, mais choisis bien le moment, car tu ne pourras l'utiliser qu'une seule fois.

Ensuite tu peux jouer une (1) carte Action. Vas tu aider un autre champignou? ou malicieusement prendre ses matériaux?

la deuxième option

Et finalement tu peux construire un (1) Totem! Tu vas devoir attendre ton prochain tour avant de pouvoir reconstruire, même si tu as amassé tout le bois de la forêt!

j'ai toutes les feuilles moi...

MATÉRIAUX ET TOTEMS



Lingot d'or

Utilise **2 lingots d'or** pour
construire un Totem



x2 =



Pour construire un Totem, il te faut 2 matériaux du même type.

Donc pour construire un Totem de bois, il te faut 2 bois. Pour construire un Totem de roches, il te faut 2 roches.

... Il va pas tous les faire??

Bref tu as compris.

Certains matériaux sont plus rares que d'autres, alors sois malin(e) dans ta construction!!

Chaque Totem que tu as construit vaut un certain nombre de points.

Totem d'or: **3 points**

Totem de bois/roches: **2 points**

Totem de feuilles: **1 point** ← *beurk...*

Garde un œil sur tes points et ceux des autres, le premier à 15 points (ou plus) gagne!

CARTES ACTION

Carte Action



Don de la

+2 cartes
joueur c

Carte Action

Tempête

Empêche les autres joueurs
de construire **des Totems**
pendant un tour complet



Don de la Nature

+2 cartes pour toi et
+2 cartes pour un joueur
de ton choix.



Récolte

Pige **+2 cartes**.



Sprint Champignon

Bâtis **2 Totems** un à la suite
de l'autre pendant un tour.

Sentiers Secrets

Regarde les **3 premières**
cartes du paquet et
réorganise-les dans l'ordre
que tu veux puis remets-les
sur le dessus.

-1



Faveur de la Forêt

Les Totems **coûtent -1 matériau** à tous les joueurs pendant un tour.



Volonté du Conseil

Tout le monde pointe un joueur, celui qui reçoit le plus de votes **pige 2 cartes**. Lors d'une égalité, la carte n'a plus d'effet.



Dark Trumpet

Ton personnage était Dark Trumpet déguisé depuis le début! Il remplace désormais ton ancien personnage. Ton ancien pouvoir ne peut plus être utilisé.

Ton nouveau pouvoir est:
Vole 3 cartes à un joueur de ton choix.

+1



Malédiction de la Forêt

Les Totems **coûtent +1 matériau** à tous les joueurs pendant un tour, y compris celui qui la joue.



Danse Surprise

Un joueur de ton choix ne peut pas utiliser de **Carte Action** lors de son prochain tour.



Échange de totems

Échange un Totem de **feuilles, bois** ou de **roches** avec un joueur de ton choix qui est obligé d'accepter l'échange.

Les Totems d'or ne peuvent pas être échangés.



Tempête

Empêche les autres joueurs de construire **des Totems** pendant un tour complet. Tu n'es pas affecté par la Tempête.



Vents de Changement

Échange **toutes les cartes de ta main** avec un joueur de ton choix qui est obligé d'accepter l'échange.



Vents Déchaînés

Chaque joueur donne **l'intégralité** de ses cartes au joueur suivant.



Partage

Vole une carte dans les mains d'un joueur de ton choix qui est obligé d'accepter. Interdit de regarder les cartes avant de voler!



L'appel des Arbres

Un joueur de ton choix doit te donner son matériau le plus précieux dans cet ordre: **Or, Roche, Bois, Feuille.**



Balance de la Nature

Les joueurs avec 5 cartes et plus (**lorsque cette carte est jouée**) en gardent 5 et donnent le reste au joueur suivant.

BÉNÉDICTIONS



Bénédition de Totems

Immunisé contre les
Échange de Totems

La carte doit être jouée pour s'activer, son
pouvoir dure toute la partie

Woah as-tu reçu une Bénédiction??
Tu es chanceux, très peu de
Champignous ont la chance d'en
recevoir. *j'en veux une aussi...*

Pour activer le pouvoir d'une
Bénédiction, tu dois la jouer à la
place d'une carte action. Je te
conseille de la placer à côté de tes
Totems, comme ça tout le village va
voir comment tu es chanceux.

Le pouvoir d'une Bénédiction dure
pour TOUJOURS!!! enfin, jusqu'à la
fin de la partie. Tu ne peux pas te
faire voler cette carte une fois qu'elle
a été jouée.

Voici toutes les Bénédictions que tu
peux recevoir et leurs pouvoirs!!



Bénédition de Totems

Tu es immunisé contre
Échange de totem



Bénédition Magique

Tu es immunisé contre
Malédictions de la Forêt



Bénédition du Vent

Tu es immunisé contre
Tempête et Danse Surprise



Bénédiction de Feuilles

Chaque Totem de feuilles que tu possèdes vaut maintenant 2 points



Bénédiction de Bois

Chaque Totem de bois que tu possèdes vaut maintenant 3 points



Bénédiction de Roches

Chaque Totem de roches que tu possèdes vaut maintenant 3 points

PERSONNAGES

King
Trumpet

Donne un de
tes Totems à un
joueur de ton
choix et pige
+3 cartes



Les Champignous sont des êtres très sensibles à leur environnement. Certains d'entre eux ont appris à maîtriser une force invisible qui ressemble à de la magie.

Chaque Champignou est doté d'un pouvoir spécial, mais attention, tu ne peux utiliser ton pouvoir qu'**une seule fois** dans la partie.

Pour activer ton pouvoir, tu dois le jouer au début de ton tour.

J'ai trop hâte d'utiliser mon pouvoir!! ohohoh

Une fois ton pouvoir utilisé, retourne ta carte pour indiquer au reste du village que tu n'as plus de pouvoir.

Fais attention aux pouvoirs des autres, ils peuvent changer la partie rapidement!!



King Trumpet

Prends n'importe quel de tes Totems et donne le à un joueur de ton choix. Pour cet acte de générosité, tu peux piger **3 nouvelles cartes.**



Enoki

Utilise une feuille pour remplacer un **bois** ou une **roche.**

Par exemple utilise une feuille et un bois lorsque tu construis un Totem de bois.



Maitake

Transforme un de tes Totems de **feuilles** déjà posé en **Totem d'or.**

Le Totem de feuilles doit déjà avoir été joué.



Snow

Un joueur de ton choix
pass son tour.



Angel

Joue **2 cartes Action**
pendant ton tour.



Reishi

Tous les joueurs doivent
donner une carte de leur
choix au joueur suivant.
même si c'est la dernière...

VillageDesChampignous.com